

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ЧАСТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО
ОБРАЗОВАНИЯ « АКАДЕМИЯ БИЗНЕСА И ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ»



УТВЕРЖДАЮ
Ген. директор ЧУ ДПО «АБИТ»
2016г

/М.А.Павловская/
инициалы, фамилия

«CORELDRAW X4»

Рабочая программа курсов

Направление подготовки

Повышение квалификации

Череповец

2016 г.

Образовательную программу CorelDRAW X4

составил: Голубева. М.Н.

Образовательная программа утверждена

Протокол № 1 от 11.01.2016

Срок действия программы: 2016 годы

Ген. директор

Павловская М.А.

1.Цель курса «CORELDRAW X4»

Цель: Получение навыков работы в программе Corel Draw X4 начального и среднего уровня.

В курсе изложена информация, позволяющая получить основные понятия о компьютерной графике. Кроме того, даны основы работы в программе Corel Draw начального, а, впоследствии, среднего уровня. Дано описание и простейшие приемы работы с инструментами программы. Изложена подробная информация о работе с текстовыми инструментами.

2.НАВЫКИ, ПРИОБРЕТАЕМЫЕ ПО ОКОНЧАНИИ КУРСА

- навыки работы с объектами, сможете управлять масштабом просмотра объектов,
- копировать, размещать, группировать и соединять объекты.
- делать логические операции и применять их на практике.
- изучение всевозможные элементы дизайна.
- навыки редактирования геометрических форм необходимых объектов,
- создание и правильное редактирование контуров.

3. КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК

№ п/п	Наименование темы	Общий объем зан. в часах	Из них аудиторных	В том числе		Самостоятельная работа, часы	Промежуточная аттестация	Итоговая аттестация
				Лекций, час.	Практические занятия, час.			
1.	Введение в программу Corel Draw.	5	3	1	2	2		
2.	Понятие клипарт, его создание.	5	3	1	2	2		
3.	Создание макета визитки	5	3		3	2		
4.	Создание макета буклета	5	3		3	2		
5.	Понятие макроса	5	3		3	2		
6.	Экзамен	1	1		1			
	Всего	26	16	2	14	10	+	+

4. СОДЕРЖАНИЕ РАЗДЕЛОВ И ТЕМ КУРСА

№	Тема	Содержание
1.	Введение в программу Corel Draw.	Введение в программу Corel Draw. Интерфейс. Главное меню. Панель инструментов. Режимы CMYK и RGB. Простые фигуры, заливка, абрис, группировка, объединение. Передний и задний план.
2.	Понятие клипарт, его создание.	Понятие клипарт, его создание. Инструменты рисования, заливки, заливки текстурой и рисунком, многоцветная заливка. Понятие прозрачности и работа с ней. Инструмент перетекание и работа с ним.
3.	Создание макета визитки	Создание макета визитки. Требования к созданию макета визитки. Работа с несколькими листами в одном файле: создание, редактирование. Понятия импорта и экспорта. Закрепление знаний предыдущего урока.
4.	Создание макета буклета	Создание макета буклета на примере флаера. Расчет рабочих областей для макета.
5.	Понятие макроса	Понятие макроса. Создание на примере календаря. Закрепление знаний создания буклета на примере флаера. Создание буклета на скрепке.
6.	Экзамен	Проверка знаний программы Corel Draw.

5. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧЕБНОГО ПРОЦЕССА

Перечень специализированного оборудования (ПК, ноутбук, мультимедийный проектор, мобильная мебель для организации групповой работы, оборудование для проведения лабораторных работ и т.п.).

Наименование и номер учебной аудитории (лаборатории, класса), ее характеристика	Площадь м ²	Кол-во посад. мест
Лекционная аудитория № 6, оснащенная мультимедиапроектором, средствами выхода в Интернет и на кабельное ТВ	20	8
Аудитория № 5 – Компьютерный класс (5 машин)	18,5	4
Аудитория № 4 – Компьютерный класс (3 машин)	16,2	3

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

1. А. Жвалевский, Д. Донцов, CorelDRAW X4. Начали! Питер, 2012.
2. Интерактивный курс CorelDRAW 12: М- Новая Школа, 2014
3. CorelDRAW X3. Учебный курс, Миронов Д.Ф. – Питер, 2013.
4. CorelDraw X4 для начинающих и не только, Учебный Центр "Статус", 2011